

## Programme 3/4 et 5/6 ans

Chaque jour, un personnage du jardin te fait vivre de folles aventures !  
Ta mission de la semaine : découvrir un indice par jour pour retrouver la sacoche de Flambeau, le chien facteur de Val Cenis.

### 9h00-12h15

Possibilité de repas jusqu'à 13h30  
Activités en extérieur et en intérieur

### 13h30-17h15

Possibilité de sieste si besoin  
Activités en extérieur

## Dimanche

Jour de



- Accueil : « Dessine-moi tes rêves à la montagne »
- Fabrication de marionnettes à doigts

- Slalom, Super G de jeux versions Maison des Enfants
- Activité surprise des Animateurs

## Lundi

Jour de



- Accueil : jeux de société
- Deviens un personnage inspiré des « Bronzés font du ski » le temps d'un jeu

- Baseball des montagnes (dextérité, rapidité seront les maitres mots pour t'initier à ce jeu de balle)



## Mardi

Jour de



- Accueil : réveil du corps
- Réalisation d'une carte postale



- L'âne Fripon et la calèche d'Yvan t'emmènent découvrir l'Histoire de Flambeau
- Célèbre jeu du Loup-garou des petits !

## Mercredi

Jour de



- Accueil en musique
- On va traire les vaches de Mickaël pour de vrai et manger du Beaufort ! (Pour les non skieurs)
- Rencontre animée autour de Contes

- Jeu du Croque Carotte géant
- Visite au terrier de Sifflotte : découverte du monde merveilleux de notre artiste locale Christelle



## Jeudi

Jour de



- Accueil : tournoi de jeu de cartes Dobble
- « Une tasse de sourires, une dose de partage, 3 cuillères à soupe de fou rire, une pincée de patience... » : Création d'un souvenir en pâte à sel

- Parcours en Draisienne (ancêtre de la bicyclette) et trottinette des neiges
- Devenons les Inuits de Val Cenis dans notre igloo géant

## Vendredi

Jour de



- Accueil : jeux de construction
- Parcours de gym ludique et artistique !



- « C'est pas sorcier » : Accueil autour d'expériences
- Visite à la ferme de Gérard : rencontre et nourrissage avec ses vaches, poneys, lapins, chevreaux...